

Zeit	Lernziele	Methodisch gegliederter Inhalt / Übungsbeschreibung	Organisation/Lernhilfen
(ca. 5Min.)	Pünktlichkeit, Bereitschaft für das Training.	Der Trainer begrüßt alle und gibt die Trainingsinhalte bekannt. Der Lehrer führt die Teilnehmerliste.	Golfclub, TN-Liste, Stift
(ca. 15Min.)	Demokratische Wahl. Akzeptanz des Wahlergebnisses. Gemeinschaftliches Handeln und Organisieren. Verantwortungsübernahme. Sach- und Methodenkompetenz. Partizipation am Trainingsinhalt.	Aufwärmspiel: 1. Die Schüler stimmen über ein Spiel ab. 2. Die Schüler bauen das Spielfeld entsprechend des gewählten Spiels auf. 3. Das Spiel wird gespielt.	Golfclub, Pylonen, Bälle, Diverse Spielmaterialien
(ca. 15Min.) (ca. 50Min.)	Selbstständigkeit. Platz kennenlernen. Regeln achten. Respekt gegenüber anderen. Rücksichtnahme. Spielen auf dem Platz. Begreifen der Bedeutung der letzten Trainingsstunde.	Selbstständiges Einschlagen auf der Range Lehrer und Trainer gehen zu allen Schülern und geben bei Bedarf Tipps und Hilfestellungen Platz Trainer und Lehrer gehen mit den Schülern auf den Platz, um 3 Bahnen zu spielen. Pro Bahn dürfen maximal 6 Spieler spielen. Der Trainer wählt aus, wer an welcher Bahn spielt. Gespielt wird immer zu zweit ein Ball im Wechsel (Scramble) Als Hilfe zur Entfernungseinschätzung und zur Schlägerwahl dürfen die Schüler den Zettel aus der vorherigen Stunde nehmen Bevor losgelegt wird, gibt der Trainer noch klare Anweisungen und Regeln vor, wie z.B.: a) alle die nicht spielen, befinden sich weit genug hinter dem Spieler b) keiner läuft vor c) alle sind leise, wenn einer schlägt d) keiner wird ausgelacht e) Hilfe ist erbeten, wenn Regelunklarheiten auftreten f) auf dem Abschlag steht nur der Spieler etc..... Ablauf: Lehrer und Trainer geben bei Bedarf kleine Tipps und Unterstützungen. Sie erinnern die Schüler zum Beispiel an ihre individuellen Übungen, falls es mal nicht so klappt. Sie sorgen dafür, dass die Gruppe zusammen bleibt. Sie erklären nochmal nebenbei einige Regeln	Driving-Range, Bälle, Schläger Platz, Golfbags mit Golfequipment
(ca. 10Min.)	Cool-Down Spaß Teamarbeit Taktik	Abschlussspiel: Ein mit Pylonen begrenztes Spielfeld ist durch ein langes Seil oder Band in zwei Hälften geteilt. In jeder Hälfte befinden sich 3 Körbe. In jedem der Körbe befinden sich jeweils 10 Golfbälle. Es werden zwei Mannschaften gebildet. Der Trainer erklärt das Spiel: Eine Spielphase dauert 4 Minuten. 1. Phase: Die Bälle müssen von der gegenüberliegenden Seite "geklaut" werden. Niemand darf die Körbe bewachen und es dürfen keine Bälle geworfen werden. Gewonnen hat, wer nach 3 Minuten die meisten Bälle auf der eigenen Seite in den Körben hat. 2. Phase: Nach diesem Spiel wird nochmal 3 Minuten gespielt. Aber diesmal müssen die Mannschaften versuchen, in der Zeit so viele Bälle, wie möglich auf die Gegenseite zu transportieren. Gewonnen hat hier die Mannschaft, die am Ende die wenigsten Bälle noch in den Körben hat.	Golfbälle, Körbe, Pylonen, Seil
		Verabschiedung	