



Finale Jungen Mannschaftsmeisterschaft AK 14, 16, 18 von Schleswig-Holstein 2018

29. und 30. September 2018 im Golfclub Brodauer Mühle

1. Termine / Austragungsorte

29. und 30. September 2018 im Golfclub Brodauer Mühle.

2. Teilnahmeberechtigung

Startberechtigt sind **die insgesamt 4 besten Jungen-Mannschaften** (keine Spielgemeinschaften) je AK 14, 16, 18 des GVSH nach Abschluss der Qualifikation zum Finale der Jungen Mannschaftsmeisterschaft von Schleswig-Holstein 2018 (Qualifikationsturniere am 19. Mai 2018 auf der GA Gut Wulfsmühle und parallel bei der Qualifikation zur DMM im GC Buchholz-Nordheide).

Die Teilnahme der Mannschaft hat bis zum **27. Juli 2018** formlos beim GVSH an info@gvsh.de zu erfolgen.

Sollte eine Mannschaft für das Finale absagen müssen, rückt die nächstplatzierte Mannschaft in der jeweiligen Altersklasse nach.

Die Mannschaft AK 18 besteht aus min. 3, max. 6 Jungen (Jahrgang 2000 und jünger).
Die Mannschaft AK 16 besteht aus min. 3, max. 6 Jungen (Jahrgang 2002 und jünger).
Die Mannschaft AK 14 besteht aus min. 3, max. 6 Jungen (Jahrgang 2004 und jünger).

Die maximale EGA-Vorgabe beträgt -36,0. Die Spieler müssen nicht dieselben sein, die auch bei der Qualifikation eingesetzt wurden.

Jeder Spieler der Mannschaft kann nur für seinen (zum 01.01.2018 bei Mitglied in mehreren Clubs festgelegten) Heimatverein spielen.

Ausnahme: Jungen, die vor Beginn der Spielsaison keinem DGV-Mitglied angehört haben, sind auch spielberechtigt, wenn sie erst im Laufe der Spielsaison die Vorgabe von einem DGV-Mitglied geführt bekommen (s. Ziffer 6.1 DGV-Ligastatut).

Folgende Jungen-Mannschaften nehmen teil:

AK 14 Jungen:

- 1.) GC Altenhof
- 2.) GC am Sachsenwald
- 3.) GC Lohersand
- 4.)

AK 16 Jungen:

- 1.) GC Kitzberg
- 2.) Lübeck-Travemünder GK
- 3.) GC Altenhof
- 4.) GC Großensee

AK 18 Jungen:

- 1.) GC am Sachsenwald
- 2.) GC Jersbek
- 3.) GC Altenhof
- 4.) MHGC Aukrug

3. Mannschaftsaufstellung / Ersatzspielerregelung / Kapitänsbesprechung / Startzeiten

Eine Mannschaft besteht **aus mindestens 3 und maximal 6 Spielern**.

Die Mannschaftsaufstellung kann beliebig erfolgen (d.h. unabhängig von den EGA-Vorgaben). Es wird empfohlen, die Spieler für die Einzel von niedriger nach hoher EGA-Vorgabe aufzustellen.

Bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe **im Einzel** können ein oder mehrere Spieler ohne Begründung vom Kapitän der Mannschaft durch gemeldete Ersatzspieler ersetzt werden. Der Spieler muss vom jeweiligen Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied oder dem Sekretariat benannt werden. Der eingewechselte Spieler spielt stets an der Stelle des ersetzten Spielers. Ein ersetzter Spieler im Einzel darf dann im Einzel nicht mehr eingewechselt werden. (Strafe für Verstoß: Disqualifikation des eingewechselten Spielers). Sollte es nötig werden **im Vierer** einen oder mehrere Spieler zu ersetzen, dann können die beiden Vierer komplett neu zusammengestellt werden!

Eine Kapitänsbesprechung findet nicht statt.

Die AK 14, 16, 18 spielen je 36 Löcher; 18 Löcher pro Tag (Samstag max. 4 Einzel, Sonntag max. 2 Vierer).

Voraussichtliche Startzeiten: Samstag und Sonntag je ab 8:00 Uhr – ein Startschema wird rechtzeitig vor dem Wettbewerb bereitgestellt.

4. Austragung / Wertung / Stechen

1. Runde, Samstag 29. September:

Einzel – 18 Löcher Zählspiel vorgabenwirksam mit max. 4 Spielern pro Mannschaft.

2. Runde, Sonntag 30. September:

Vierer (Foursome) – 18 Löcher Zählspiel mit max. 2 Vierern pro Mannschaft.

Gewertet wird die Summe der 4 besten Ergebnisse pro Mannschaft.

Hat eine Mannschaft nach 2 Runden weniger als 4 Ergebnisse in der Wertung, so wird diese Mannschaft disqualifiziert.

Bei gleichen Ergebnissen für den 1. Platz findet ein „Zählspiel-Sudden-Death-Stechen“ über ein Extra-Loch von 2 in der Einzelrunde eingesetzten Spielern der betreffenden Mannschaften statt. Die Mannschaft mit der geringeren Anzahl an Gesamtschlägen (Aggregat der 2 Spieler) gewinnt das Stechen.

Bei gleichen Gesamtergebnissen für die weitere Platzierung entscheidet zunächst das bessere Ergebnis der 1. Runde, der Einzel. Die besten 3 Einzelergebnisse werden hierbei gewertet. Danach die besten 2 Einzelergebnisse und danach das beste Einzelergebnis. Danach entscheidet das Los.

Sollten in begründeten Fällen nur die Einzel gespielt werden können, entscheiden diese über die Meisterschaft – und zwar werden dann die besten 3 Einzel pro Mannschaft als Ergebnis

gewertet. Bei Gleichstand die besten 2 Einzelergebnisse, danach das Beste, danach das Los.

5. Abschlage

Gespielt wird von den gelben Abschlagen.

6. Preise

Ewiger Wanderpreis des GVSH fur die beste Jungen-Mannschaft aller Altersklassen.

Erinnerungspreise fur die Spieler der jeweils besten Mannschaft im Brutto in den Altersklassen AK 14, AK 16 und AK 18.

Es werden keine Mannschaften der jungeren Altersklassen in den alteren Altersklassen mitgewertet, da es in der Qualifikation nur moglich war, sich in seiner eigenen Altersklasse fur das Finale zu qualifizieren.

7. Spielleitung

Die Spielleitung wird durch den GVSH festgelegt. Die Mitglieder der Spielleitung werden durch Aushang bekannt gemacht.

8. Meldungen / Meldeschluss / Meldegebuhr

Die Meldung der Teilnahme der qualifizierten Mannschaften der AK 14, 16 und 18 muss bis zum **Freitag, den 27. Juli 2018** formlos per E-Mail an den GVSH (gvsh@golf.de) erfolgen.

Die Mannschaftsaufstellung per offiziellem Meldeformular muss dem GVSH bis spatestens **Dienstag, den 25. September 2018 (19:00 Uhr)** vorliegen.

Zusatzlich mussen diese Spieler auch uber den GVSH Turnierkalender www.gvsh.de/online-anmeldung.html durch das Sekretariat des Clubs online angemeldet werden. Jeder Club hat im IIS System einen Benutzernamen und Passwort, um die Spieler dann durch Eingabe der Mitgliedsnummer anzumelden.

Die Meldegebuhr bei den Jungen (in den AK 14, 16, 18) betragt fur eine Mannschaft 100 Euro, fur zwei Mannschaften 150 Euro und fur drei Mannschaften 200 Euro. Diese wird vom GVSH per SEPA-Lastschrift-Mandat eingezogen.

9. Spielbedingungen:

Es gelten die Region Nord Wettspielbedingungen 2018, die Spielordnung fur Wettspiele des GVSH 2018, die Region Nord-Hardcard 2018 und falls erforderlich erganzende Platzregeln.

Besondere Hinweise:

- Der Mannschaftskapitan muss nicht Amateur sein.
- Caddies sind nicht erlaubt.

Ausnahme:

Ausnahme zum Verbot von Caddies in Jugendwettspielen entsprechend Wettspielbedingungen der Region Nord 2018: Mannschaftsmitglieder und der Mannschaftskapitän dürfen als Caddies eingesetzt werden.

10. Übungsrunde:

Eine gebührenfreie Übungsrunde wird nicht gewährt.

11. Ergebnismeldung

Das Mannschaftsergebnis bitte per Fax (04521-830665) nach Spielende an den GVSH schicken und per E-Mail als pdf-Datei (an info@gvsh.de). Die Ergebnisse bitte ins DGV-Intranet übertragen. Außerdem, wenn möglich, das Gesamtergebnis als pdf-Datei ins DGV-Intranet stellen.

Die Ergebnisse sind im Internet unter www.gvsh.de abrufbar.