



# GVSH Talent-Cup 2021

am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

## Ablaufplan

### Golfspiel:

Spiel über 5-Löcher

Zeit:

120 Minuten

### Spielstationen:

1. Speedgolf	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
2. Ballzielwurf	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
3. Putten	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
4. Dartscheibe Pitchen	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
5. Einbeinparcours	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
6. Koordinationslauf im Stangenparcours	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
7. Chippen in Netze	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten
8. Tennisballweitwurf	Zeit: max. je Teiln.	5 Minuten

Beginn der Veranstaltung 10:00 Uhr

Ende der Veranstaltung ca. 15:00 Uhr



# GVSH Talent-Cup 2021

am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

## Spiel über 5 Löcher

**Aufgabe:** Zählspiel in Spielgruppen mit je 3 Spielerinnen/ Spielern über 5 Spielbahnen. Jeder Flight bekommt einen Flightbegleiter. Dieser muss eine neutrale Person sein. Eltern, Großeltern oder Geschwister sind im Flight eines Kindes nicht erlaubt. Mädchen und Jungen spielen von denselben Abschlägen.

**Gelände:** Kurzplatz, jede Spielbahn maximal 150 Meter lang.

**Material:** Scorekarten, Stifte, Golfausrüstung.  
Die Kinder wählen ihre Schläger selbst.

### **Aufgaben eines Flightbegleiters:**

- Hilfestellung bei Spielreihenfolge und Regelfragen.
- Kein Caddie oder Berater, motiviert alle Gruppenmitglieder gleichermaßen.
- Schreibt die Ergebnisse/ Schläge mit und hilft beim Ausfüllen der Scorekarte.
- Stellt sicher, dass die Scorekarten korrekt von Zähler und Spieler unterschrieben sind und anschließend abgegeben werden

**Wertung:** Punkteverteilung für die erzielten Ergebnisse sind in der Tabelle ablesbar und unterscheiden sich nach Zugehörigkeit zu den Altersklassen Zur U 13 gehören die Jahrgänge 2009 und 2010; zur U 11 der Jahrgang 2011 und jünger.

**Zeit:** Maximal 2 Stunden pro Flight

U11		U13	
Schlagzahl	Punkte	Schlagzahl	Punkte
1	120	1	100
2	110	2	90
3	100	3	80
4	90	4	70
5	80	5	60
6	70	6	50
7	60	7	40
8	50	8	30
9	40	9	20
10	30	10	10
11	20	11	0
12	10		
13	0		



# GVSH Talent-Cup 2021

am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

## 1. Speedgolf

- Aufgabe:** Der Ball muss so schnell wie möglich vom Abschlag ins Loch gespielt werden. Ein Ball darf erst dann weitergespielt werden, wenn er zur Ruhe gekommen ist.
- Sonderregel:** Ein verlorener oder vermeintlich verlorener Ball muss nicht gesucht werden, sondern es darf sofort ein neuer Ball von in etwa derselben Stelle nachgespielt werden. Der neue Ball darf gelegt werden.
- Gelände:** Kurzplatz, eine Spielbahn mit maximal 60m Länge.
- Versuche:** Ein Versuch, bei dem maximal drei Bälle eingesetzt werden dürfen. Bei Verlust aller drei Bälle erfolgt keine Zeitmessung.
- Wertung:** Zeit in Sekunden vom Start bis zum Einlochen. Wird ein Ball gespielt, der nicht zur Ruhe gekommen ist, werden je Verstoß 5 Strafsekunden dazu addiert. Die Errechnung der Punkte erfolgt aus: 100 minus gelaufene Sekunden.
- Zeitmessung:** Beispiel: 100 - 22 Sekunden = 78 Punkte
- Zeit:** Je Teilnehmer maximal 5 Minuten.

## 2. Ballzielwurf

- Aufgabe:** Mit zwei unterschiedlichen „Wurfausführungen“ Golfbälle in einem von drei vorgegebenen Korridoren zur Ruhe kommen lassen. Die Abwurflinie darf dabei nicht übertreten werden. Man darf im Stehen, Sitzen, Liegen oder mit Anlauf werfen.
- Gelände:** Ebenes Puttinggrün
- Versuche:** Jeder Teilnehmer hat vier Probewürfe, zwei für jede „Wurfausführung“. Danach werden 2 x 3, insgesamt 6 Bälle, geworfen und gewertet.
- Wurfausführung 1:** „**Bogenlampe**“: Der Ball wird geworfen und darf erst hinter der Überwurfline aufkommen.



# GVSH Talent-Cup 2021

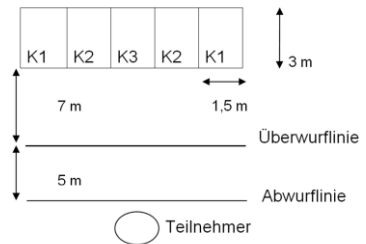
am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

**Wurfausführung 2: „Rollen“:** Der Ball wird gerollt und muss vor der Überwurfline aufkommen.

**Wertung:**

Es gibt zwei Punkte für einen Ball, der in K1, vier Punkte für einen Ball, der in K2, und sechs Punkte für einen Ball, der in K3 zur Ruhe kommt. Ein Übertreten der Abwurfline wird als Fehlversuch gewertet.



**Zeit:**

Je Teilnehmer ca. 5 Minuten.

## 3. Putten

**Aufgabe:**

Putten in einen 5 Meter entfernten Korridor:

- 3 Putts normal.
- 3 Putts mit geschlossenen Augen,

die Kinder müssen sich alleine, ohne Hilfe von außen (Betreuer, Eltern), ausrichten. Der Betreuer zieht nach dem Ausrichten den Sichtschutz (Augenbinde) über die Augen und fordert die Teilnehmer auf, auch die Augen zu schließen.

**Versuche:**

Jeder Teilnehmer hat 2 Probeputts pro Variante. Danach werden je Variante 3, insgesamt 6 Putts, gewertet.

**Wertung:**

Gewertet werden die erzielten Punkte für das Treffen des Korridors:

- 2 Punkte für einen Ball in K1 (ganz außen).
- 3 Punkte für einen Ball in K2 (näher).
- 5 Punkte für einen Ball im Lochkorridor.
- 7 Punkte für einen gelochten Putt.



**Zeit:**

Je Teilnehmer ca. 5 Minuten.



## GVSH Talent-Cup 2021

am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

### 4. Dartscheibe - Pitchen

**Aufgabe:** 3 Snagbälle an die Dartscheibe schlagen/pitchen.  
Es werden, wahlweise mit oder ohne Tee, aus ca. 10 Metern Entfernung Snagbälle an die Dartscheibe gepitcht. Es werden auch die Bälle gewertet, die nicht an der Dartscheibe kletten bleiben.

**Versuche:** Jeder Teilnehmer hat 2 Probeschläge.  
Danach werden die 3 Schläge gewertet und die erzielten Punkte addiert.

**Wertung:** Gewertet werden die erzielten Treffer auf der Dartscheibe. Es zählen die Zahlenwerte für die kompletten Tortenstücke (kein Double und Triple). Bulls Eye zählt 50 Punkte.

**Zeit:** Je Teilnehmer ca. 5 Minuten.



### 5. Einbeinparcours

**Aufgabe:** Der Teilnehmer steht an der Startlinie auf seinem Sprungbein, mit dem er den Parcours möglichst schnell durchhüpfen soll.

**Versuche:** Erlaubt sind zwei Probedurchgänge. Danach wird ein Durchgang gewertet.

**Wertung:** Gemessen wird die benötigte Zeit für den Durchlauf. Wer unterwegs absetzt, einen Schritt macht, oder wer das Bein wechselt, muss den Versuch einmalig wiederholen. Bei einem erneuten Fehler erhält der Teilnehmer 2 Strafsekunden. Wer an den Ecken abkürzt, erhält 1 Strafsekunde. Die Errechnung der Punkte erfolgt aus: 50 minus gelaufene Sekunden.

**Zeitmessung:** Beispiel: 50 – 22 Sekunden = 28 Punkte





# GVSH Talent-Cup 2021

am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

## 6. Koordinationslauf im Stangenparcours

**Aufgabe:** Eine aus sieben Feldern bestehende „Koordinationsleiter“ soll möglichst schnell durchlaufen werden: einmal hin, um den Umkehrpunkt herum und wieder zurück. Gefordert sind genau zwei Schritte pro Feld.

**Versuche:** Jeder Teilnehmer hat bis zu zwei Probedurchgänge und danach einen gewerteten Lauf.

**Wertung:** Felder, die nur mit einem Schritt oder die mit mehr als zwei Schritten pro Feld durchlaufen werden, werden mit jeweils 1 Sekunde zusätzlich bestraft. Gemessen wird die benötigte Zeit vom Start bis zum Zielpunkt zuzüglich der Strafsekunden. Die Errechnung der Punkte erfolgt aus: 50 minus gelaufene Sekunden.

**Zeitmessung:** Beispiel: 50 – 22 Sekunden = 28 Punkte



## 7. Chippen in Netze

**Aufgabe:** Es sind 3 Netze in unterschiedlicher Entfernung aufgestellt. Von einer Abschlagmatte aus wird gechipt. Die Netze stehen im Abstand von 5m, 8m und 12m. Es können die eigenen Schläger und Bälle benutzt werden.

**Versuche:** 3 Bälle zur Probe je Netz und 3 gewertete Bälle je Netz. Eigene Bälle sind erlaubt.

**Wertung:** Gewertet werden nur die Bälle, die im Netz liegen bleiben

*Punkteverteilung:*

Pro Treffer im vorderen Netz: 2 Punkte

Pro Treffer im mittleren Netz: 4 Punkte

Pro Treffer im hinteren Netz: 6 Punkte

Erreichbare Höchstpunktzahl: 36 Punkte





## GVSH Talent-Cup 2021

am 29. August 2021

im Mittelholsteinischen Golf-Club Aukrug e. V.

### 8. Ballweitwurf

- Aufgabe:** Einen Tennisball möglichst weit in einen Korridor werfen. Die Abwurflinie darf dabei nicht übertreten werden. Der Korridor hat eine Breite von 25m.
- Versuche:** Zwei Versuche mit der Hand nach Wahl. Jeder Teilnehmer hat zwei Probewürfe.
- Wertung:** Übertretene Würfe dürfen einmal wiederholt werden. Bei der Wiederholung übertretene Würfe werden als 0 gewertet. Mehr als viermal werfen ist nicht möglich. Gewertet werden die addierten Weiten aus beiden Würfen. Die Weite wird dort gemessen, wo der Ball aufgekommen ist.

